

Klassenstufe	Thema	Zeitraumen (U-Std.)	Inhalte	Kompetenzbereiche	Themen/Projekte
5	Betriebssystem	1	<ul style="list-style-type: none"> - Im System anmelden - Ordner anlegen - Dateien importieren und speichern - Ordnerstruktur des Schulnetzes 	Bedienen und anwenden	
5	Textverarbeitung	12	<ul style="list-style-type: none"> - Erstellen von Dokumenten - Rechtschreibprüfung - Schrifttypen und Größen - Textformatierung - Absatzformatierung (Zeilenabstand, Schrift- und Füllfarbe, - Seitenlayout - Einbinden von Bildern (Cliparts) - Erstellen und einbinden von Tabellen - Gliederungs- und Nummerierungszeichen - Einfügen (Seitenzahlen, Kopf- und Fußzeile) - Tabulatoren 	Bedienen und produzieren	<ul style="list-style-type: none"> - Deckblatt für die Mappe - Computerraumregeln - Ferienerlebnisse
5	Präsentationen	5	<ul style="list-style-type: none"> - Kriterien zur Gestaltung von Präsentationen - Erstellen einer Powerpoint Präsentation - Layout (Hintergrund, Schriftfarbe und Schriftgröße) - Animationen 	Produzieren und präsentieren	<ul style="list-style-type: none"> - Vortrag über ein Lieblingsthema
6	Internet	6	<ul style="list-style-type: none"> - Sicherheit im Netz - Recherchieren - Cybermobbing? - Password Sicherheit 	Informieren und recherchieren	<ul style="list-style-type: none"> - Booklet erstellen
6	Tabellenkalkulation	15	<ul style="list-style-type: none"> - Tabellen erstellen - Zellbezüge - Diagramme erstellen 	Bedienen und produzieren	<ul style="list-style-type: none"> - Zahlenmauern - Berechnung der Kosten einer Klassenfahrt - Der Mensch in Zahlen
6	Programmieren (optional)	5	<ul style="list-style-type: none"> - Erstellen kleinerer Programme in Scratch (mit drag und drop) 	Analysieren und reflektieren	<ul style="list-style-type: none"> - Ping-Pong-Spiel