

Viel Spaß am Knobeln bei der Mathe-Nacht

QUICKBORN Die „Lange Nacht der Mathematik“ ist ein Internet-Wettbewerb für Schülergruppen in Schleswig-Holstein. 55 Schüler des Quickborner Elsensee-Gymnasiums nahmen daran teil. Sie hatten sich auf mehrere Klassenzimmer verteilt und steckten die Köpfe zusammen, um die kniffligen Aufgaben zu lösen. Die Wettbewerbsteilnehmer wurden von acht Fachlehrern und Schulleiter Michael Bülck unterstützt. Engagierte Eltern sorgten für ein leckeres Büfett, damit sich alle Schüler erfrischen und stärken konnten.

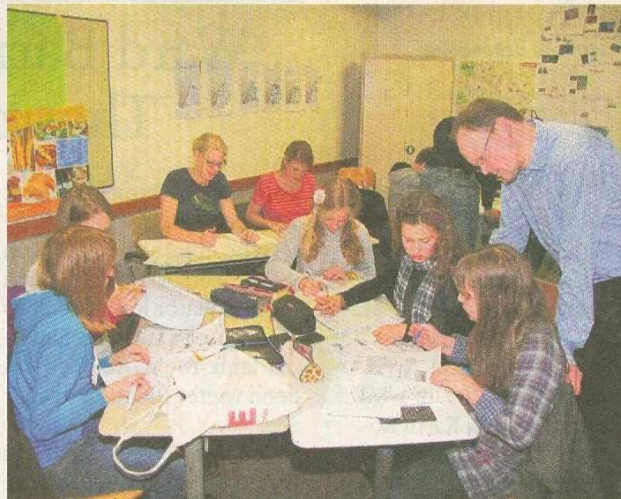
Großartig gekämpft haben die Gruppen der 5. und 6. Klassen, die bis zur dritten und damit letzten Runde kamen. „Das ist eine beachtliche Leistung, denn die Aufgaben haben es wirklich in sich“, so Bülck. Die Oberstufe erreichte die zweite Runde, wobei berücksichtigt werden muss, dass der Schwierigkeitsgrad der Mathe-Aufgaben für die Oberstufenschüler entsprechend schwieriger ist.

In der 1. und 2. Runde erhielt jedes Team zehn Aufgaben, die in der Gruppe durch-

gelesen und intensiv diskutiert wurden. Wenn die Gruppenmitglieder Lösungswege gefunden hatten, musste in der Gruppe festgelegt werden, welcher Lösungsweg als gemeinsame Lösung akzeptiert werden konnte, um sie an die Internet-Zentrale in Neumünster zu schicken.

„Wenn eine Gruppe daneben liegt, werden alle Teams des Jahrgangs für zehn Minuten gesperrt. Es empfiehlt sich also, dass alle Gruppen zusammenarbeiten und die Lösungen miteinander vergleichen und gegebenenfalls auch gemeinsam mit der Fehlersuche beginnen – das gehört ebenfalls zur Mathematik und ist ein wichtiger Teil des Wettbewerbs“, betont Bülck.

Es war vereinbart, dass die Eltern die jüngeren Schüler um 22 Uhr abholen sollten. Da bei einigen Gruppen jedoch ein regelrechtes „Mathe-Fieber“ ausgebrochen war, sind viele Eltern mit ihren Kindern noch bis kurz nach Mitternacht geblieben. „Eine rundum gelungene Mathe-Nacht“, so das Fazit von Bülck, der selbst Mathematik unterrichtet. *pja*



Michael Bülck, Leiter des Elsensee-Gymnasiums (rechts), besucht einen Klassenraum der jüngeren Schülergruppen, um sich über die Aufgaben-Fortschritte zu informieren. *JÄGER*